

## IL MEDIOEVO FANTASY E IL MONDO VIRTUALE

C'è tutto un mondo medievale e fantastico che popola il mondo virtuale. Sono esseri strani, che indossano abiti desueti, hanno orecchie a punta, piedi pelosi, pelle squamata, altezze e corporature enormi da giganti o minute da nani e portano armature e armi antiche. Sono i protagonisti delle avventure fantasy, ma con una caratteristica fantascientifica: sono personaggi virtuali, vivono nel mondo virtuale di internet. Sono, per esempio, i protagonisti di *EverQuest*, il gioco di ruolo in rete che ha più appassionati nel mondo (che chi dice un milione). Dopo aver acquistato i cd d'installazione e passando per il sito ufficiale del gioco [www.everquest.com](http://www.everquest.com), si può scegliere per creare il proprio personaggio tra una quindicina di razze e altrettante classi di avventurieri. Si entra così, sotto le sembianze prescelte, nel mondo di Norrath, un universo parallelo sempre in funzione dove si possono giocare le proprie avventure.

Per le strade telematiche di questo mondo, per le sue vie, piazze, palazzi, castelli, ma anche boschi, montagne, fiumi e grotte, si possono incontrare in qualsiasi momento personaggi fissi di giocatori di tutto il mondo, anche migliaia per volta, e in più pure un'infinita serie di personaggi creati dal computer. Con loro o contro di loro si compiono le proprie imprese, si accumulano tesori, oggetti magici e l'esperienza necessaria per diventare più potenti.

